

Ulazne jedinice računala

Ulazne jedinice služe korisniku računala da unosi podatke u računalo. Možemo reći kako su to uređaji koji prevode čovjeku razumljiv sadržaj u oblik pogodan za računalnu obradu, odnosno uređaji koji digitaliziraju podatke.

1. Miš (eng. *mouse*)



Miš je uređaj koji prepoznaje 2D gibanje te ga signalima prenosi u računalo. Pomoću miša dajemo naredbe računalu putem kursora vidljivog na monitoru.

Po tehnologiji izrade i rada razlikujemo: 1) optički ;
2) laserski;



Po načinu spajanja one koji se spajaju na USB priključak pomoću kabela te bežične miševe.

Na slici lijevo vidi se miš za PC, a na slici dolje lijevo miš za Apple-ovo računalo.

2. Tipkovnica (eng. *keyboard*)



Tipkovnica služi za unos znakova i naredbi u računalo.

Kao i miša, možemo ju spojiti na USB priključak, a imamo i bežične tipkovnice. Na slici lijevo prikazan je uređaj koji projicira virtualnu tipkovnicu.



3. Skener (eng. scanner)



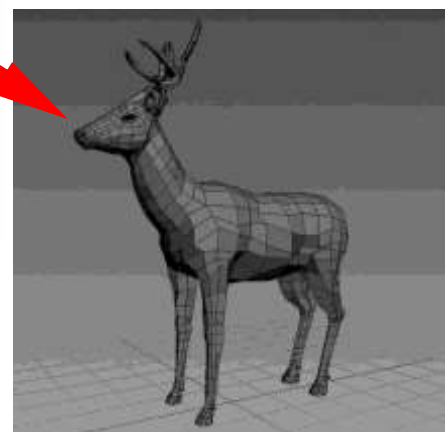
Skener

najčešće služi

za unos fotografija i papirnatih dokumenata u računalo u obliku slike. Kvaliteta skenirane slike ovisi o razlučivosti skenera te o broju

boja koje skener može razlučiti. Mjera razlučivosti skenera je dpi (eng. *dot per inch* - točka po inču). Ukoliko skeniramo tekst kojeg naknadno želimo uređivati, tad ćemo koristiti neki od OCR (optical character recognition) programa koji će pretvoriti skeniranu sliku u tekst. Na slici gore lijevo je stolni skener, a pored je skener bar koda kojeg često vidimo u trgovinama.

3D skeneri su uređaji koji skeniraju/snimaju objekt u prostoru te se na temelju tih snimki stvara digitalni trodimenzionalni model objekta. Na slikama ispod se nalazi stolni 3d skener (skeniranje jelena), ručni 3d skener i računalni 3D model jelena.



4. Mikrofon

Mikrofon je uređaj pomoću kojega unosimo zvuk u računalo, najčešće glas. Veoma često ga možemo naći i u kombinaciji sa slušalicama.



5. Web-kamera (eng. webcam)

Služi za snimanje videozapisa, najčešće za komunikaciju putem interneta. U kombinaciji s mikrofonom omogućuje vizualnu i slušnu komunikaciju

6. Grafička ploča (eng. graphic tablet)

Grafička ploča služi za crtanje slika i grafika. Po grafičkoj ploči crta se pomoću posebne olovke, koja je puno preciznija od miša. Način crtanja po ploči sličan je crtanju pomoću obične olovke i papira, pa je time crtanje olakšano.



7. Uređaji za igranje

Postoje različite ulazne jedinice koje služe isključivo za igranje igrica. Najpopularnije su igraće palice (eng. *joystick*), kontrolna ploča (eng. *gamepad*), volani i pedale (eng. *steering wheel*), kontrole za VR i razni drugi uređaji.

